

インテリアデザイン科



3
年制

昼間

職業実践専門課程 認定設置科

2024年度
求人実績
(2025年3月1日現在)

求人数

607人

求人社数

372社

卒業後の仕事

インテリアデザイン／住宅デザイン／店舗デザイン・施工管理／など

学内進学制度

新設学科

二級建築士専科への再入学が可能
【詳細はP31・P47へ】

インテリアコーディネーター

在学中に受験可能

二級建築士

卒業後受験・合格、
実務経験無しで登録可能

Vectorworks® 認定試験

在学中に無料受験可能

商業施設士補

在学中に無試験取得
※講習会受講のみ

空間や雑貨など、あらゆる生活空間をデザインする充実の3年間。

学科の
Point
1

色・カタチ・素材といったデザインの基礎をマスター

学科の
Point
2

室内空間・生活空間から雑貨まで幅広く学ぶ

学科の
Point
3

目指す職種に沿ったスキルを身につける

将来の夢はインテリアのチカラで
人を笑顔にできる仕事に就き、
人々の生活を温かいモノにしたいです。

デザインを専門的に深く学ぶために中央工学校
に入学しました。授業では、さまざまなインテ
リアデザインについて、歴史あるデザインから
現代まで幅広く学ぶことができています。イン
テリアを構成する「インテリアエレメント」の授
業は難しい作業が多くありますが、できた時の
達成感がありとても楽しく学んでいます。

松田 亮亜 2024年入学
千葉県立京葉工業高等学校 出身

1 年前期 時間割例

(1 時限：50 分) ※12:00～13:10 は昼休み

時限	I	II	III	IV	V	VI	VII
曜日	9:10～	9:10～	9:10～	12:00	13:10～	13:10～	16:00
月	空間・ 住居論	室内様式史	ビジネスマナー		インテリア計画		
火	一般構造	基礎力学			レンダリング		
水	インテリアエレメント				インテリアエレメント		
木	CAD製図				基礎製図		
金	基礎造形						

2 年前期 時間割例

(1 時限：50 分) ※12:00～13:10 は昼休み

時限	I	II	III	IV	V	VI	VII
曜日	9:10～	9:10～	9:10～	12:00	13:10～	13:10～	16:00
月	基礎製図				インテリア材料		
火	インテリア環境・設備	インテリアデザイン設計			インテリアデザイン設計		
水	店舗計画	店舗デザイン設計(飲食・物販)			店舗デザイン設計(飲食・物販)		
木	インテリア施工・積算				コンピュータグラフィックス		
金	デザイン実習(雑貨)				デザイン実習(雑貨)		



インテリアデザイン科の
実際の授業内容が見れる！

使用予定ソフト

● Vectorworks®
● Photoshop EI

1 年次

デザインや素材(テクスチャ)の基礎をしっかりとマスター

■ デザインの基礎を身につける

デザインやインテリアの基礎を学習する1年間です。いろいろな形や材料に触れ、空間を想像して描く力・造る力・創造する力を養います。

■ 建築・インテリア設計の基礎を身につける

二級建築士試験に対応した建築設計を中心に学び、インテリアの基本計画を学びます。



基礎製図



基礎造形

2 年次

住宅・ショップなど、より専門的な空間デザイン手法を学ぶ

■ 基礎から応用へ

住空間や店舗商空間の設計方法をそれぞれ学び、リノベーション課題に取り組みます。既存の建築空間を理解し、新しい空間の提案に挑みます。コンピュータグラフィックスでは、最新の設計技術を学習し表現力を高めます。

■ 空間から細部のデザインへ

インテリアを構成する商品や雑貨のデザインを学習します。雑貨演習や商品ディスプレイの演習を通じて造形力や表現力を高めプレゼンテーション能力を向上させます。



店舗デザイン設計



デザイン実習(雑貨)

3 年次

2年間学んできたインテリア(内装)の技術や能力をさらに研ぎ澄ませる教育

■ インテリアの知識・技術をレベルアップ

インテリアプランナーの資格課題やショップ・オフィスなど実践的で多彩な演習課題に取り組みます。実経験豊富な講師の指導のもと、デザイン力や自己の提案をまとめ上げる力を高めます。

■ 卒業制作

3年間の集大成となる卒業制作では、自ら選択して建築物のリノベーションや新築空間の設計に取り組み、家具、雑貨、ディスプレイの提案に至るまで総合的にインテリアデザインを提案します。



インテリアデザイン設計

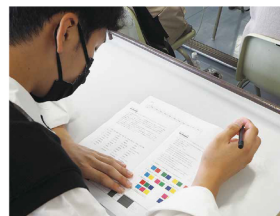


卒業制作

注目の授業！

授業時間内で資格取得をフォローアップ!!

1年次では色彩検定取得を目指す、2年次では、Vectorworks®
認定試験取得を目指し、それ
ぞれ授業時間内で、取得に向
けてフォローアップ。その他、
学生が挑戦する資格取得を応
援しています。



インテリア計画



コンピュータグラフィックス

必修選択別	教科区分	教科目	授業時間数
必修科目	一般科目	合宿研修 実務研修	(108) (40)
	専門科目	ビジネスマナー 基礎力学 空間・住居論 室内様式史 一般構造 インテリア計画 美術・デザイン概論 家具様式 建築法規 店舗計画 コンサルティング インテリア材料 インテリア施工・積算 インテリア環境・設備 マーケティングリサーチ 企業・事業概論	15 30 15 15 30 45 15 15 60 45 45 135 60 15 30
必修科目	実習科目	基礎製図 インテリアエレメント レンダリング CAD製図 基礎造形 コンピュータグラフィックス デザイン実習(雑貨) インテリアデザイン設計 店舗デザイン設計(飲食・物販) ドローイングテクニック プレゼンテーションテクニック インテリアドローイング 卒業制作	180 180 90 90 45 90 360 300 165 90 120 45 270
特別 選択科目	選択科目	国内研修(インテリア) 海外研修(インテリア)	《36》 《72》
週授業時間数			27~30
週数(年間30週)			90
総授業時間数			2610 (148)

※()は特別授業
※《 》は任意選択
注)実施予定カリキュラム



コンピュータグラフィックス



国内インテリア研修(直島)



卒業制作